



دفتر تحضير
تكنولوجيا المعلومات والاتصالات

الصف الأول الإعدادي



بيانات المعلم

الاسم :

المدرسة :

الإدارة التعليمية التابع لها :

المؤهل الدراسي :

المدرسة الأساسية :

المدرسة المنتدب اليها :

تاريخ التعيين :

الوظيفة على الكادر :

كود المعلم :

رقم الهاتف :

مدير المدرسة

موجه المادة

معلم المادة

.....

.....

.....

جدول الحصص

الحصّة اليوم	الأولى	الثانية	الثالثة	الرابعة	الخامسة	السادسة	السابعة	الثامنة	التاسعة
السبت									
الأحد									
الاثنين									
الثلاثاء									
الأربعاء									
الخميس									

الحصّة اليوم	الأولى	الثانية	الثالثة	الرابعة	الخامسة	السادسة	السابعة	الثامنة	التاسعة
السبت									
الأحد									
الاثنين									
الثلاثاء									
الأربعاء									
الخميس									

معلم المادة

موجه المادة

مدير المدرسة

.....

.....

.....

الأهداف العامة لمادة الكمبيوتر وتكنولوجيا المعلومات والاتصالات

فى نهاية الفصل الدراسى الأول ينبغى ان يكون الطالب قادراً على:

● فهم إستيعاب مفهوم الذكاء الاصطناعي وتأثيره على حياتنا

● فهم إستخدامات المستشعرات وأنواعها.

● فهم تعريف مفهوم الروبوتات.

● فهم إدراك أهمية لغات البرمجة.

● فهم شرح أنواع المستشعرات والروبوتات.

● فهم تعلم كيفية استخدام برنامج سكراش.

● فهم اكتساب مهارة التعامل مع لغات البرمجة.

● فهم شرح مفهوم لغة البرمجة بايثون .

● فهم استخدام تقنيات الروبوتات والمستشعرات.

● فهم تعلم أساسيات لغة البرمجة بايثون .

معلم المادة

موجه المادة

مدير المدرسة

الأهداف الخاصة لمادة الكمبيوتر وتكنولوجيا المعلومات والاتصالات

في نهاية الفصل الدراسي الأول ينبغي ان يكون الطالب قادراً على:

يستعرض بعض التطبيقات العملية للذكاء الاصطناعي

يعدد أنواع الذكاء الاصطناعي

يقترح أكبر عدد من الأفكار لاستخدامات الذكاء الاصطناعي في حياتنا.

يذكر أنواع أجهزة الاستشعار المختلفة ومجالات استخدامها

يعدد أهمية أجهزة الاستشعار في حياتنا الحديثة

يصمم مشروع بسيط يعتمد علي فكر أجهزة الإستشعار.

يشرح مفهوم الروبوت

يعدد أنواع الروبوتات ووظائفها

يقترح أكبر عدد من الأفكار لاستخدامات الروبوتات في حياتنا.

يشرح استخدامات برنامج سكراتش

يستنتج مميزات برنامج سكراتش

يستخدم برنامج سكراتش في عمل مشروع صغير.

يناقش مفهوم منطقة الكائنات ببرنامج سكراتش

ينشئ مشروع بسيط ببرنامج سكراتش

يطور مشروع "يضيف - يحذف - يعدل " للكائنات علي المشروع .

يشرح مفهوم لغة البرمجة البايثون

يعدد استخدامات لغة البايثون

يمارس خطوات تنزيل لغة البايثون علي الجهاز.

يشرح مفهوم المتغيرات

يستنتج أنواع المتغيرات

يكتب كود برمجة بسيط بلغة البايثون

مدير المدرسة

موجه المادة

معلم المادة

توزيع محتوى مادة الكمبيوتر وتكنولوجيا المعلومات والاتصالات
للفصل الأول الإعدادي العام الدراسي ٢٠٢٥ - ٢٠٢٦
الفصل الدراسي الثاني

الشهر	الأسبوع	التاريخ	الموضوعات	التقييمات والإختبارات
يناير ٢٠٢٦	١	٢٠٢٦/٢/٨	تطبيقات الذكاء الإصطناعي	اختبار اسبوعي + اختبار شهرا
	٢	٢٠٢٦/٢/١٥	أجهزة الإستشعار	
مارس ٢٠٢٦	٣	٢٠٢٦/٢/٢٢	الروبوت	
	٤	٢٠٢٦/٣/١	برنامج سكراتش	
	٥	٢٠٢٦/٣/٨	برنامج سكراتش	
	٦	٢٠٢٦/٣/١٥	منطقة الكائنات في برنامج سكراتش	
أبريل ٢٠٢٦	٧	٢٠٢٦/٣/٢٢	منطقة الكائنات في برنامج سكراتش	
	٨	٢٠٢٦/٣/٢٩	منطقة الكائنات في برنامج سكراتش	
	٩	٢٠٢٦/٤/٥	مبادئ لغة البرمجة "البايثون"	
	١٠	٢٠٢٦/٤/١٢	مبادئ لغة البرمجة "البايثون"	
	١١	٢٠٢٦/٤/١٩	المتغيرات في لغة البايثون	
مايو ٢٠٢٦	١٢	٢٠٢٦/٤/٢٦	المتغيرات في لغة البايثون	
	١٣	٢٠٢٦/٥/٣	مراجعته عاملة - اختبار عملي	
١٤	٢٠٢٦/٥/١٠			

مدير المدرسة

موجه المادة

معلم المادة

الصف	الفصل	الفترة / الحصة	التاريخ	الفصل الدراسي	الدرس	عنوان الدرس
الأول				الثاني	الثاني	أجهزة الاستشعار

التمهيد / كيف تعمل أجهزة الاستشعار؟ ما الأجهزة التي شاهدتها أو استخدمتها في حياتك تعمل بالاستشعار ؟

أهداف الدرس / - يذكر أنواع أجهزة الاستشعار المختلفة ومجالات استخدامها - يحدد أهمية أجهزة الاستشعار في حياتنا الحديثة . - يصمم مشروع بسيط يعتمد علي فكر أجهزة الاستشعار.

المهارات والقيم والقضايا المتضمنة بالدرس	التدريسية	التكنولوجيا المساعدة لطلاب الدمج إن وجد	استراتيجيات التدريس	المحتوي العلمي	التعليقية الأنشطة	الأداء الصفى	الواجب المنزلى
تعليم تكون : قيم العمل قيم العمل : التعاون قضايا العولمة : الاستكشاف البحثي	السبورة الإلكترونية – الكتاب المدرسي - العرض التقديمي		☐ الحوار والمناقشة ☐ حل المشكلات ☐ العصف الذهني		بالتعاون مع زملائك صمم مشروع يعتمد علي فكرة أجهزة الاستشعار	من خلال برنامج الورد اكتب خطوات عمل اجهزه الاستشعار	حل أسئلة الكتاب المدرسي
التقييم الأسبوعي		☐ أكمل : أجهزة الاستشعار : هي أجهزة تستشعر					

الصف	الفصل	الفترة / الحصة	التاريخ	الفصل الدراسي	الدرس	عنوان الدرس
الأول				الثاني	الثاني	تابع أجهزة الاستشعار

التمهيد / كيف تعمل أجهزة الاستشعار؟ ما الأجهزة التي شاهدتها أو استخدمتها في حياتك تعمل بالاستشعار ؟

أهداف الدرس / - يذكر أنواع أجهزة الاستشعار المختلفة ومجالات استخدامها - يحدد أهمية أجهزة الاستشعار في حياتنا الحديثة ٠ - يصمم مشروع بسيط يعتمد علي فكر أجهزة الإستشعار.

المهارات والقيم والقضايا المتضمنة بالدرس	التدريسية	التكنولوجيا المساعدة لطلاب الدمج إن وجد	استراتيجيات التدريس	المحتوي العلمي			الأداء الصفي	الواجب المنزلي
تعليم لتكون : قيم العمل قيم العمل : التعاون قضايا العولمة : البحث الاستكشافي	السبورة الإلكترونية – الكتاب المدرسي - مجسم لروبوت		☐ الحوار والمناقشة ☐ حل المشكلات ☐ العصف الذهني				صمم مشروع بسيط يعتمد علي فكره الاستشعار	حل أسئلة الكتاب المدرسي
التقييم الأسبوعي			ختر الإجابة الصحيحة مما يلي :- ١- الوظيفة الأساسية لجهاز الاستشعار هي..... ☐ أ. تخزين البيانات ب. التقاط التغيرات البينية وتحويلها إلى إشارات ج. عرض الصور د. إنتاج الصوت					

الصف	الفصل	الفترة / الحصة	التاريخ	الفصل الدراسي	الدرس	عنوان الدرس
الأول				الثاني	الخامس	منطقة الكائنات في برنامج Scratch

التمهيد / كيف يمكنك إعداد مشروع بسيط علي برنامج سكراتش؟

أهداف الدرس / يناقش مفهوم منطقة الكائنات ببرنامج سكراتش • ينشئ مشروع بسيط ببرنامج سكراتش • يطور مشروع " يضيف - يحذف - يعدل " للكائنات

المهارات والقيم والقضايا المتضمنة بالدرس	التدريسية	التكنولوجيا المساعدة لطلاب الدمج إن وجد	استراتيجيات التدريس	المحتوي العام	الأشياء التعليمية	الأداء الصفی	الواجب المنزلي
تعلم لتكون : الوعي التكنولوجي قيم العمل: التعاون قضايا العولمة : المشاركة في العالم الرقمي	السبورة الإلكترونية – الكتاب المدرسي – برنامج اسكراتش		☐ الحوار والمناقشة ☐ التدريب العملي ☐ العصف الذهني		قم بإضافة كائن جديد ف مشروعك السابق	نفذ خطوات إضافة كائن في مشروعك	حل أسئلة الكتاب المدرسي

التقييم الأسبوعي ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) :- يستخدم الأمر Start لإيقاف المشروع ()

الصف	الفصل	الفترة / الحصة	التاريخ	الفصل الدراسي	الدرس	عنوان الدرس
الأول				الثاني	الخامس ٣	منطقة الكائنات في برنامج Scratch

التمهيد / كيف يمكنك تغيير خلفية المنصة؟

أهداف الدرس / يناقش مفهوم منطقة الكائنات ببرنامج سكراتش - ينشئ مشروع بسيط ببرنامج سكراتش - يطور مشروع " يضيف - يحذف - يعدل " للكائنات

المهارات والقيم والقضايا المتضمنة بالدرس	التدريس	الأنشطة التعليمية	الأداء	الواجب المنزلي
المحتوي العلمي	استراتيجيات التدريس	التكنولوجيا المساعدة لطلاب الدمج إن وجد	الاحتياجات الخاصة	الواجب المنزلي
المهارات والقيم والقضايا المتضمنة بالدرس تعليم تكون : الوعي التكنولوجي قيم العمل: التعاون قضايا العولمة : المشاركة في العالم الرقمي	الحوار والمناقشة التدريب العملي المصف الذهني	الأسئلة الأسئلة الأسئلة	الأسئلة الأسئلة الأسئلة	الأسئلة الأسئلة الأسئلة
التقييم الأسبوعي	ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) : - يستخدم الأمر STOP للمشاهدة تنفيذ المشروع ()			

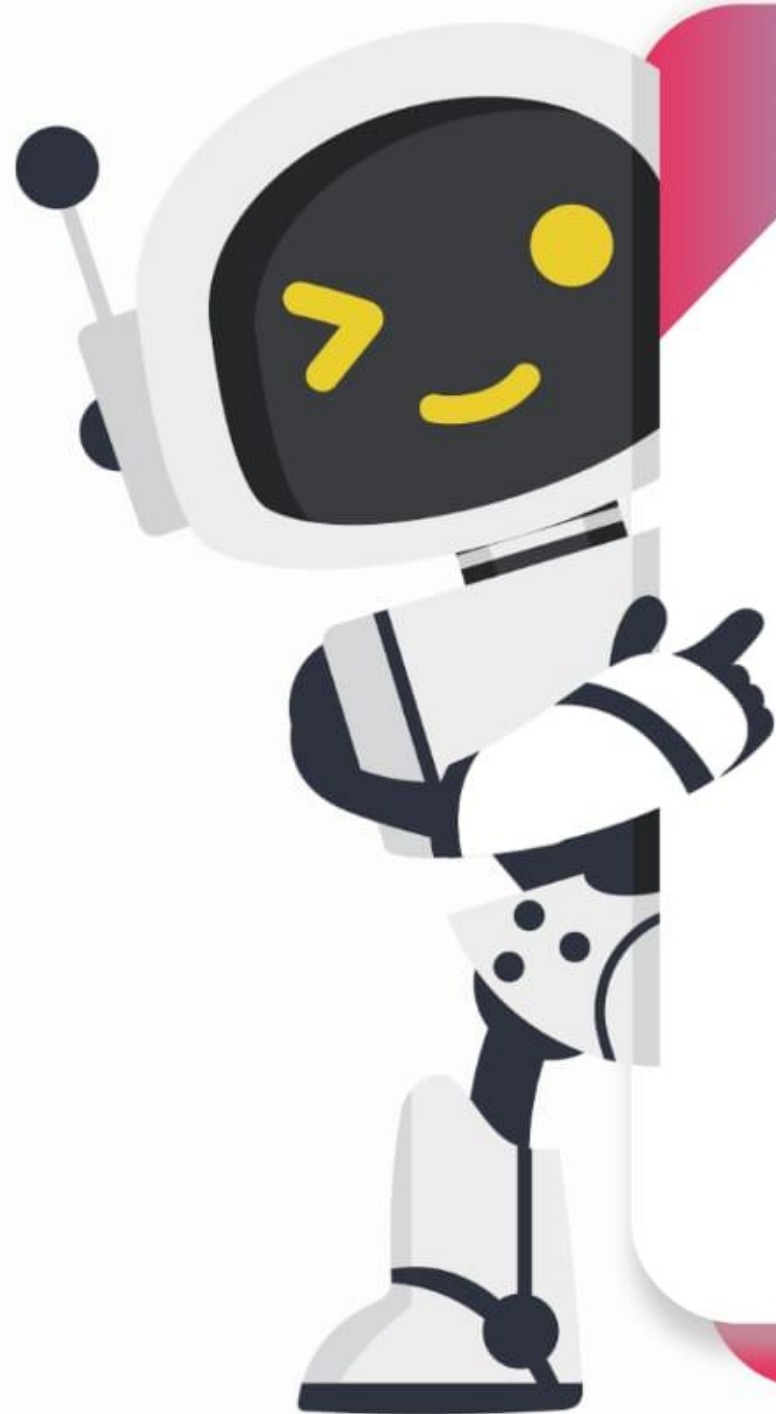
الصف	الفصل	الفترة / الحصة	التاريخ	الفصل الدراسي	الدرس	عنوان الدرس
الأول				الثاني	السادس	مبادئ لغة البايثون

التمهيد / ماهي لغة البرمجة البايثون؟

- أهداف الدرس / يشرح مفهوم لغة البرمجة البايثون** • **يعدد استخدامات لغة البايثون** • **يمارس خطوات تنزيل لغة البايثون علي الجهاز**

المهارات والقيم والقضايا المتضمنة بالدرس	التدريسية	التكنولوجيا المساعدة لطلاب الدمج إن وجد	التدريسية	المحتوي العلمي	الأداء	الواجب المنزلي
تعلم لتكون : الوعي التكنولوجي قيم العمل: التعاون قضايا العولمة : المشاركة في العالم الرقمي	الحوار والمناقشة التدريب العملي العصف الذهني				على الجهاز امامك قم بتنزيل لغة بايثون صمم لوحة اعلانية توضح بها مميزات لغة بايثون	حل أسئلة الكتاب المدرسي
ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) :- لغة البايثون تعد من أصعب لغات البرمجة ()						

التقييم الأسبوعي



ملف العمل

عنـوان الدرس	التطبيقــــــــــــــــات العملى	الصفحات
الدرس الأول : تطبيقات الذكاء الاصطناعى	إنشاء نماذج ذكية للتعرف على الصور والأصوات والحركات باستخدام التعلم الآلى	
الدرس الرابع : برنامج سكراتش	تغيير لغة واجهة البرنامج مشروع	
تابع الدرس الرابع : برنامج سكراتش	تعديل مشــــــــــــــــروع ١	
تابع الدرس الخامس : منطقة الكائنات	مشــــــــــــــــروع (٣)	
تابع الدرس السادس "٢" : مبادئ لغة البايثون	كيفية تنزيل البرنامج من الموقع الرسمى	